

# Würfelspiel Spielanleitung

Wir haben uns für euch ein Bewegungswürfelspiel ausgedacht.

Ihr benötigt dazu 1 Würfel und für jeden 1 Spielfigur.

Als Zubehör braucht ihr noch 1 Kissen, 1 Stift und 1 Buch und wenn ihr noch nicht lesen könnt, jemand der euch die Aufgaben vorliest.

Druckt euch nun den Spielplan und die Aufgaben aus.

Jeder bekommt eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld.

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt.

Ziehe nun die gewürfelte Zahl auf dem Spielfeld vor und erledige die Aufgabe die bei der Zahl steht.

Nun ist der Nächste an der Reihe. Wer als erster das Ziel erreicht, hat gewonnen.

Gespielt wird bis alle im Ziel angekommen sind.

Solltet ihr auf ein Feld kommen auf dem schon eine Spielfigur steht, muß diese wieder zurück an den Start.

Bitte die Lösungen der Rätsel nicht im Voraus lesen!!!!

Viel Spaß

## **Sportaufgaben für die Nummer:**

1. Hüpf auf dem rechten Bein eine Runde durchs Zimmer
2. Mache 5 Hampelmänner
3. Du darfst nochmal würfeln
4. Laufe rückwärts bis ins nächste Zimmer und wieder zurück, achte darauf das du nirgendwo anstößt
5. Hüpf wie ein Frosch 5x
6. Mache eine Standwaage
7. Gehe über die Leiter auf die Nummer 14
8. So ein Pech. Du musst 2 Felder zurück, erledige die Aufgabe auf diesem Feld
9. Rate ein Rätsel, du findest die Rätsel im Anhang. Wähle eine Nummer von 1-11 aus und löse das entsprechende Rätsel.
10. Hüpf auf dem linken Bein eine Runde durchs Zimmer
11. Krabbe auf allen Vieren unter dem Tisch durch.
12. Hier passiert nichts.
13. Glück gehabt! Rücke 2 Felder vor. Erledige die Aufgabe auf diesem Feld.
14. Pech, gehe über die Leiter zurück auf die Nummer 7
15. Laufe auf Zehenspitzen in die Küche und zurück.
16. Gehe über die Leiter auf die Nummer 23
17. Spreche einen Zungenbrecher aus, du findest die Zungenbrecher im Anhang. Wähle eine Nummer von 1-8 und spreche den entsprechenden Zungenbrecher 3 mal nacheinander
18. Dreh dich 3x um die eigene Achse
19. Leg dir ein Buch auf den Kopf und laufe 1 Runde durch das Zimmer
20. Hier passiert nichts.
21. Setze eine Runde aus.
22. Stell dich hin und setze dich dann auf den Boden 5x
23. Pech, gehe über die Leiter zurück auf die Nummer 16
24. Lauf auf allen Vieren eine Runde durch das Zimmer
25. Werfe ein Kissen hoch und fange es wieder 5x
26. Gehe über die Leiter auf die Nummer 34
27. So ein Pech. Du musst 3 Felder zurück. Erledige die Aufgabe auf diesem Feld.
28. Hier passiert nichts
29. Rate ein Rätsel, du findest die Rätsel im Anhang. Wähle eine Nummer von 1-11 aus und löse das entsprechende Rätsel.
30. Hüpf 10x auf der Stelle

- 31.** Glück gehabt du darfst 4 Felder vor. Erledige die Aufgabe auf diesem Feld.
- 32.** Klemme dir ein Buch zwischen die Knie und hüpf 1 Runde durch das Zimmer.
- 33.** Mache 5 Kniebeugen
- 34.** Pech, gehe über die Leiter zurück auf die Nummer 26
- 35.** Erzähl einen Witz.
- 36.** Joker. Mache deine Lieblingssportübung
- 37.** Gehe über die Leiter auf die Nummer 44
- 38.** Berühre etwas Grünes in dem Zimmer das nicht auf dem Tisch steht.
- 39.** Laufe im Spinnengang (mit dem Rücken Richtung Boden) eine Runde durch das Zimmer, euer Po darf den Boden nicht berühren.
- 40.** Hole ganz schnell 2 große Löffel aus der Küche und klappere mit ihnen.
- 41.** Spring von einem Stuhl und lass dir dabei von einem Erwachsenen helfen.
- 42.** Hüpf mit geschlossenen Beinen durch das Zimmer
- 43.** Du darfst nochmals würfeln.
- 44.** Pech, gehe über die Leiter zurück auf die Nummer 37
- 45.** Spreche einen Zungenbrecher aus, du findest die Zungenbrecher im Anhang. Wähle eine Nummer von 1-8 und spreche den entsprechenden Zungenbrecher 3 mal nacheinander
- 46.** Hier passiert nichts
- 47.** Gehe über die Leiter auf die Nummer 56
- 48.** Leg dir ein Kissen auf den Boden und springe 5x drüber
- 49.** Schließ deine Augen und versuche auf deinem rechten Bein stehen zu bleiben. Pass dabei auf, dass du nicht umfällst. Zähle langsam dabei bis 10.
- 50.** Schließ deine Augen und versuche auf deinem linken Bein stehen zu bleiben. Pass dabei auf, dass du nicht umfällst. Zähle langsam dabei bis 10.
- 51.** Hier passiert nichts
- 52.** Glück gehabt, rücke 2 Felder vor und erledige die Aufgabe auf diesem Feld.
- 53.** Hüpf 10x am Platz
- 54.** Schenke einem Mitspieler 1 Glas Sprudel ein
- 55.** Mache 3 Tiere nach und lasse die anderen raten
- 56.** Pech, gehe über die Leiter zurück auf die Nummer 47
- 57.** Glück gehabt du darfst nochmals würfeln

- 58.**Spreche einen Zungenbrecher aus, du findest die Zungenbrecher im Anhang. Wähle eine Nummer von 1-8 und spreche den entsprechenden Zungenbrecher 3 mal nacheinander
- 59.**Pech gehabt, setze eine Runde aus.
- 60.**Mache 5 Hampelmänner
- 61.**Versuch einen Stift auf der Hand zu balancieren.
- 62.**Hurra du bist im Ziel

## **Zungenbrecher**

1. Der Arzt spritzt mit spitzer Spritze.
2. Der Mondschein schien schon schön.
3. Plötzlich plapperte Papas Papagei
4. Zwei Ziegen zogen zehn Zentner Zucker zum Zoo.
5. Der Packer packt Papppakete.
6. Witzige Waschbären waschen wundervolle weiße Wäsche.
7. In Ulm um Ulm und um Ulm herum
8. 5 Ferkel fressen frisches Futter

## Rätsel

1. Klaus führt gerne die 2 Hunde des Nachbarn aus. Bei seinem Weg durch den Park geht er immer die gleiche Strecke und läuft dabei 3,5 km.

Wie viele Kilometer müsste er laufen, wenn er statt zwei Hunde, vier Hunde gleichzeitig im Park ausführen würde?

2. Wer hört alles und sagt nie etwas?

3. Auf einer großen Wiese liegen ein Hut, eine Karotte und fünf Kohlestücke auf dem Rasen. Wieso?

4. Du bist mein großer Bruder in unserer Familie aber ich bin nicht dein Bruder. Wer bin ich?

5. Wie heißt das Gegenteil von

- Reich
- Jung
- Hell
- Klein
- Dick
- Schnell
- Kurz
- Neu

6. Was ist schwerer? Ein Kilo Gold oder ein Kilo Silber?

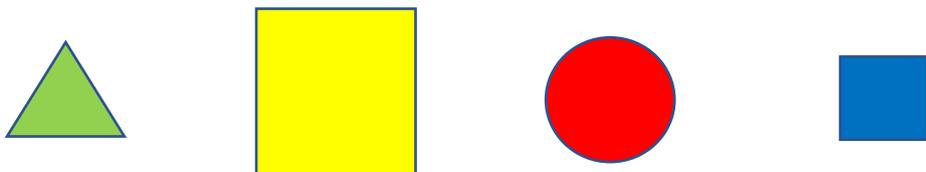
7. Ich habe 7 Häute und beiße alle Leute

8. Wo geht man durch ein Loch rein und durch zwei Löcher wieder raus?

9. Wie schafft man es, auf Wasser zu gehen?

10. Welche Vögel legen keine Eier?

11. Wähle eine Figur, die nicht groß und nicht grün ist und Ecken hat



**Die Lösungen bitte nicht im Voraus lesen !!!**

## **Lösungen:**

### **Rätsel 1**

Auch 3,5 km!

Die Strecke bleibt gleich, da er den gleichen Weg geht.

### **Rätsel 2**

Das Ohr

### **Rätsel 3**

Der Schneemann ist geschmolzen

### **Rätsel 4**

Deine Schwester

### **Rätsel 5**

- Reich / Arm
- Jung / Alt
- Hell / Dunkel
- Klein / Groß
- Dick / Dünn
- Schnell / Langsam
- Kurz / Lang
- Neu / Alt

### **Rätsel 6**

Gleich schwer, beides wiegt genau 1 Kilo

### **Rätsel 7**

Zwiebel

### **Rätsel 8**

Hose

### **Rätsel 9**

Man wartet auf den Winter bis das Wasser gefroren ist

### **Rätsel 10**

Alle Vogel Männchen

### **Rätsel 11**

